

澳門建造商會

ASSOCIAÇÃO DE ENGENHARIA E CONSTRUÇÃO DE MACAU

入會申請表

永久會員 普通會員 介紹人：_____

商 號 名 稱	中文：											
	葡文：											
	英文：											
	營業稅檔案編號：											電話：_____ 傳真：_____ 手提：_____
	電郵：_____	公司網址：_____										
地 址	中文：											
	葡文：											
代 表 人 資 料	中文姓名：	性別：男 <input type="checkbox"/> 女 <input type="checkbox"/>					簽名：_____					
	外文姓名：	電郵：_____										
劃 上 專 業 類 別	建置 <input type="checkbox"/> 建造 <input type="checkbox"/> 土木 <input type="checkbox"/> 基礎 <input type="checkbox"/> 石屎 <input type="checkbox"/> 鋼筋 <input type="checkbox"/>											
	模板 <input type="checkbox"/> 搭棚 <input type="checkbox"/> 渠務 <input type="checkbox"/> 馬路 <input type="checkbox"/> 泥水 <input type="checkbox"/> 雲石 <input type="checkbox"/>											
	水喉 <input type="checkbox"/> 消防 <input type="checkbox"/> 電器 <input type="checkbox"/> 冷氣 <input type="checkbox"/> 電梯 <input type="checkbox"/> 電子 <input type="checkbox"/>											
	木藝 <input type="checkbox"/> 裝飾 <input type="checkbox"/> 地板 <input type="checkbox"/> 鐵器 <input type="checkbox"/> 鋁質 <input type="checkbox"/> 玻璃 <input type="checkbox"/>											
	油漆 <input type="checkbox"/> 防水 <input type="checkbox"/> 防火 <input type="checkbox"/> 機械 <input type="checkbox"/> 不銹鋼 <input type="checkbox"/> 招牌 <input type="checkbox"/> 鋼結構 <input type="checkbox"/> 打砂 <input type="checkbox"/>											
	註冊建築師 <input type="checkbox"/> 註冊工程師 <input type="checkbox"/> 註冊電、電機工程師 <input type="checkbox"/> 其他 _____											
此 欄 由 商 會 填 寫	秘書核對：	□□□□ 年 □ 月 □ 日					代表簽名(全名)：_____					
	理事審批：	□□□□ 年 □ 月 □ 日					代表簽名(全名)：_____					
	監事審批：	□□□□ 年 □ 月 □ 日					代表簽名(全名)：_____					
	入會費：	支票 <input type="checkbox"/> 銀行 _____ 現金 <input type="checkbox"/> 金額 MOP\$ _____										
	成為永久會員編號	□□□□P 確實日期：□□□□ 年 □ 月 □ 日										
成為普通會員編號	□□□□T 確實日期：□□□□ 年 □ 月 □ 日											
說 明	<ol style="list-style-type: none"> 1. 商號名稱依商業登記記錄填寫，請附上營業稅單副本一份。 2. 繳交代表人身份証副本及兩張吋半正面相片。 3. 申請時請即繳交入會費，劃線支票抬頭請寫「澳門建造商會」，若不被接納者，原票專人送回申請者。 4. 入會費 MOP\$1,000 元，普通會員年費 MOP\$1,000 元，永久會員會費 MOP\$10,000，另設“會務活動基金”祈各會員鼎力捐助。 5. 請用正楷填寫。 											